

PROGRAMACIÓN ANUAL

DE TECNOLOGÍA

NIVEL 3º ESO

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN GENERALES

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN GENERALES

- **La evaluación será continua.**
- Los criterios que voy a seguir a la hora de calificar serán los siguientes:
 - Actitud, comportamiento, participación y trabajo en clase: 20%
 - Planes de trabajo síntesis. Se han de entregar previos al examen, a través de la plataforma classroom: 10%
 - Se realizará un examen teórico o trabajo de síntesis (que el profesor propondrá) en el que se valorarán los estándares de aprendizaje para la adquisición de las competencias clave propuestas en cada unidad: 70%
 - La nota correspondiente al Trimestre será el resultado de considerar las distintas tareas, actitud, trabajos, pruebas y proyectos valorando la evolución del alumno en la adquisición de competencias clave. En cada examen o prueba se incluirán contenidos y criterios previamente trabajados con el fin de garantizar la evaluación continua.
 - Al ser una asignatura BILINGÜE la carga de inglés debe ser de, al menos 60%, frente al 40% restante, que puede ser en español.

RECURSOS DIDÁCTICOS QUE UTILIZAREMOS

- Libro de texto tanto físico como online
- Revistas científicas y sobre tecnología, Internet, medios audiovisuales, aplicaciones informáticas.
- Material facilitado por el profesor
- Plataformas digitales: meet, zoom, 8x8
- Páginas webs de simulación electrónica como tinkercad, scratch u otras.

METODOLOGÍA

- Generalmente la metodología que seguiré será prácticamente la misma en todas las unidades, salvo que en alguna de ellas sea necesaria emplear otro tipo de métodos.
 - Lluvia de ideas para poner de manifiesto los conocimientos previos que tiene el alumno sobre el tema que tratamos.
 - Explicación por parte del profesor del tema y buscando siempre las aplicaciones que tiene el tema en la actualidad.
 - Realización de un plan de trabajo por unidad y cuando se precise algún trabajo práctico que ayude a la adquisición de las competencias claves y criterios por parte del alumno.
 - De cada unidad o de cada dos unidades, según el profesor considere oportuno, se hará una prueba escrita que refleje lo que el alumno ha asimilado de las unidades estudiadas. Así como se evaluará el trabajo en clase y la superación de los estándares de aprendizaje propuestos en cada unidad.
 - En el tercer trimestre los alumnos deberán elaborar un proyecto práctico en el taller que sirva de síntesis de todo lo aprendido y asimilado y permita valorar la adquisición de contenidos y competencias clave. Serán trabajos en grupo.
 - La asignatura está dividida en dos bloques:
 - Parte teórico-práctica: corresponde a los dos primeros trimestres.
 - Parte práctica: Proyectos realizados en aula taller.Ambos bloques deben ser superados, independientemente, por el alumno para poder aprobar la asignatura en su conjunto.
- En cada unidad se incluirá un texto y unas cuestiones para profundizar sobre él que contribuya a mejorar la comprensión oral y escrita.

TRABAJOS PRÁCTICOS PREVISTOS EN EL TALLER

3º Evaluación:

- Construcción de un objeto eléctrico/mecánico sencillo
- Tratamiento de imágenes con Photoshop. Edición de videos y sonido.
- Conocer algo sobre Crumble cocodrilos y Arduino Uno, programación con scratch.
- Prácticas en aula de informática.

Los trabajos prácticos irán acompañados del informe técnico correspondiente y serán realizados por grupos en el taller de tecnología. En caso de que las circunstancias no permitieran trabajar en

grupo se intentarían realizar por parejas guardando las medidas de seguridad y distanciamiento recomendadas.

Esta parte práctica tendrá un porcentaje en la nota final similar a un examen, por tanto, supondrá un 70% del total, por lo que, en este bloque, la actitud contabilizaría el 30% restante.

Por consiguiente, los porcentajes a la hora de evaluar cada trimestre quedan de la siguiente manera:

- Exámenes teóricos o proyectos prácticos: 70%
- Actitud (comportamiento, trabajos en el aula y participación): 20%
- Planes de trabajo: 10%

RECUPERACIONES CURSOS ANTERIORES Y/O SEPTIEMBRE

- Los alumnos que tuvieran la asignatura pendiente en cursos anteriores tendrían que ir entregando trabajos de síntesis y actividades propuestas por el profesor trimestralmente. Si al final del curso, el alumno entrega dichos trabajos a tiempo y realizados correctamente podría superar la asignatura. Se valorará también el interés del alumno a lo largo del curso en orden a superar dicha materia.
- Los alumnos a los que les quedara pendiente la asignatura en septiembre tendrían que entregar un trabajo de síntesis y actividades propuestas por el profesor de cada unidad suspenso, así como presentarse a un examen para superar la asignatura.

Es muy importante tener en cuenta, que cuando se está trabajando en clase o en el aula taller empleando algún tipo de herramienta, material, ordenador, componentes electrónicos, etc. se tienen que respetar una serie de normas, entre las que se incluye el uso correcto de dicha herramienta o artefacto y cuidado de dicho material.

Si algún alumno/a no respeta esta norma fundamental, tendría que realizar una actividad más teórica en sustitución de la parte práctica, la cual no podría hacerla como el resto de sus compañeros dado que no hace buen uso del material y herramientas que para llevarla a cabo se utilizan.

TRIMESTRE	UNIDADES DIDÁCTICAS	SECUENCIACIÓN
PRIMER TRIMESTRE	0. TECNOLOGÍA Y PROCESO TECNOLÓGICO 1. EXPRESIÓN Y COMUNICACIÓN GRÁFICA 2. MATERIALES PLÁSTICOS Y TEXTILES 3. MATERIALES DE CONSTRUCCIÓN	15/9 al 29/9 2/10 al 27/10 30/10 al 17/11 20/11 al 18/12
SEGUNDO TRIMESTRE	4. MAQUINAS Y MECANISMOS 5. LA CORRIENTE ELÉCTRICA 6. INTRODUCCIÓN A LA ELECTRÓNICA PROYECTO: Prototipado electrónico y simulación por ordenador, utilizando principalmente, la plataforma tinkercad para realizar ejercicios prácticos de electricidad	8/1 al 26/1 29/1 al 23/2 26/2 al 23/3 Al final del trimestre o comienzo del tercero
TERCER TRIMESTRE	7. EL ORDENADOR: HARDWARE 8. EL ORDENADRO: SOFTWARE 9. INTERCONEXIÓN DE ORDENADORES 10. HERRAMIENTAS DE OFIMÁTICA: HOJAS DE CÁLCULO PROYECTO: Crumble cocodrilos /Arduino Uno Prácticas en aula de informática y aula taller de tecnología: proyecto eléctrico-mecánico y estudio de componentes electrónicos.	2/4 al 20/4 2/4 al 20/4 23/4 al 18/5 21/5 al 8/6 Sobre todo, junio. A lo largo del trimestre.

Los proyectos se realizarán siempre que los temas así lo permitan y el ritmo de la clase también. Si no se puede hacer un proyecto por trimestre, se realizará uno en el segundo trimestre que incluya circuitos eléctricos y mecanismos.

NOTA: Debido a la situación sanitaria que estamos viviendo actualmente con el COVID, la parte de taller se intentará llevar a cabo en clase, modificando dichas tareas para adaptarlas a la nueva situación. Por tanto, en este caso seremos flexibles, al igual que en el uso de los ordenadores y demás aparatos electrónicos.

EN CASO DE CONFINAMIENTO DOMICILIARIO, LOS CRITERIOS DE CALIFICACIÓN SON:

1. Pruebas escritas, orales o prácticas relacionadas con la unidad: 45%
2. Planes de trabajo de la unidad 40%, sabiendo que el desglose de ese porcentaje es el que sigue:
 - a. Puntualidad en la entrega de trabajos 5%
 - b. Orden, presentación, trabajos completos: 5%
 - c. Profundidad a la hora de exponer los contenidos tratados: 30%
3. Asistencia a clases online, participación activa en las mismas y buena actitud: 15%

El alumno deberá superar la parte correspondiente a pruebas escritas, orales o prácticas con un 22,5%, correspondientes a un 5, para poder sumar los restantes puntos que se han detallado anteriormente.