

PROGRAMACIÓN ANUAL

DE TECNOLOGÍAS

NIVEL 2º ESO

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN GENERALES

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN GENERALES

- **La evaluación será continua.**
- Los criterios que voy a seguir a la hora de calificar serán los siguientes:
 - Actitud, comportamiento, participación y trabajo en clase: 20%
 - Planes de trabajo síntesis. Se han de entregar previos al examen, a través de la plataforma classroom: 10%
 - Se realizará un examen teórico o trabajo de síntesis (que el profesor propondrá) en el que se valorarán los estándares de aprendizaje para la adquisición de las competencias clave propuestas en cada unidad: 70%
 - La nota correspondiente al Trimestre será el resultado de considerar las distintas tareas, actitud, trabajos, pruebas y proyectos valorando la evolución del alumno en la adquisición de competencias clave. En cada examen o prueba se incluirán contenidos y criterios previamente trabajados con el fin de garantizar la evaluación continua.
 - Al ser una asignatura BILINGÜE la carga de inglés debe ser de, al menos 60%, frente al 40% restante, que puede ser en español.

RECURSOS DIDÁCTICOS QUE UTILIZAREMOS

- Libro de texto
- Revistas científicas y sobre tecnología, Internet, medios audiovisuales, aplicaciones informáticas varias.
- Material facilitado por el profesor
- Plataforma digitales: meet, classroom, 8x8, libros online

METODOLOGÍA

- Generalmente la metodología que seguiré será prácticamente la misma en todas las unidades, salvo que en alguna de ellas sea necesaria emplear otro tipo de métodos.
 - Lluvia de ideas para poner de manifiesto los conocimientos previos que tiene el alumno sobre el tema que tratamos.
 - Explicación por parte del profesor del tema y buscando siempre las aplicaciones que tiene el tema en la actualidad.
 - Realización de un plan de trabajo por unidad y cuando se precise, realizar algún trabajo práctico que ayude a la adquisición de las competencias claves por parte

del alumno.

- De cada unidad o de cada dos unidades, según el profesor considere oportuno, se hará una prueba escrita que refleje lo que el alumno ha asimilado de las unidades estudiadas. Así como se evaluará el trabajo en clase y la superación de los estándares de aprendizaje propuestos en cada unidad.
- En el tercer trimestre se llevará a cabo la realización de un proyecto práctico en el aula taller que permita valorar la adquisición de contenidos y competencias por parte de los alumnos. Serán proyectos grupales y ayudarán a valorar la adquisición de competencias y criterios de todo lo estudiado en la parte más teórica.
- Los proyectos prácticos se podrán realizar en grupo siempre y cuando las circunstancias lo permitan. Si no es posible se intentarán hacer por parejas y considerando todas y cada una de las medidas de seguridad y distanciamiento que se hayan de tomar según las circunstancias que se estén dando en ese momento.
- En cada unidad se incluirá un texto y unas cuestiones para profundizar sobre él que contribuya a mejorar la comprensión oral y escrita.

TRABAJOS PRÁCTICOS PREVISTOS EN EL TALLER

1ª Evaluación: Dibujar vistas ortogonales de distintas piezas geométricas.

3º Evaluación:

- Construcción de un objeto eléctrico-mecánico sencillo
- Construcción de una estructura triangulada sencilla
- Prácticas en aula de informática, scratch y robótica educativa.

Los trabajos prácticos irán acompañados del proyecto técnico correspondiente y serán realizados por grupos en el taller de tecnología.

Esta parte práctica será evaluada con un porcentaje de un 70% del total, correspondiendo el 30% restante a la actitud personal y grupal, así como la implicación y participación a la hora de llevar a cabo las tareas y proyectos en el aula taller.

IMPORTANTE

Se tendrán que aprobar, de forma independiente, los dos bloques en los que se divide la asignatura:

1. Parte teórico-práctica (Parte correspondiente al estudio de los diferentes temas y tareas, actividades y ejercicios correspondientes)
2. Parte práctica: proyectos de diversa índole llevados a cabo en el taller.

Por consiguiente, los porcentajes a la hora de evaluar cada trimestre quedan de la siguiente manera:

- Exámenes teóricos y proyectos prácticos: 70%
- Actitud primeros dos trimestres (comportamiento, trabajos en el aula y participación): 20% o 30% dependiendo si corresponde al bloque teórico o al práctico respectivamente.
- Planes de trabajo: 10%

RECUPERACIONES CURSOS ANTERIORES Y/O SEPTIEMBRE

- Los alumnos que tuvieran la asignatura pendiente en cursos anteriores tendrían que ir entregando trabajos de síntesis y actividades propuestas por el profesor trimestralmente. Si al final del curso, el alumno entrega dichos trabajos a tiempo y realizados correctamente podría superar la asignatura. Se valorará también el interés del alumno a lo largo del curso en orden a superar dicha materia.

Los alumnos a los que les quedara pendiente la asignatura en septiembre tendrían que entregar un trabajo de síntesis y actividades propuestas por el profesor de cada unidad suspensa, así como presentarse a un examen para superar la

Es muy importante tener en cuenta, que cuando se está trabajando en clase o en el aula taller empleando algún tipo de herramienta, material, ordenador, componentes electrónicos, etc. se tienen que respetar una serie de normas, entre las que se incluye el uso correcto de dicha herramienta o artefacto y cuidado de dicho material.

Si algún alumno/a no respeta esta norma fundamental, tendría que realizar una actividad más teórica en sustitución de la parte práctica, la cual no podría hacerla como el resto de sus compañeros dado que no hace buen uso del material y herramientas que para llevarla a cabo se utilizan.

TRIMESTRE	UNIDADES DIDÁCTICAS	SECUENCIACIÓN
PRIMER TRIMESTRE	UNIDAD 0: TECNOLOGÍA Y PROCESOTECNOLÓGICO UNIDAD 1: EXPRESIÓN GRÁFICA UNIDAD 2: MATERIALES UNIDAD 3: LA MADERA Y LOS METALES PROYECTO: <ul style="list-style-type: none"> • Construcción con cartulina de figuras geométricas para estudio de las vistas ortogonales. 	15/9 al 6/10 9/10 al 10/11 13/11 al 24/11 27/11 al 15/12
SEGUNDO TRIMESTRE	UNIDAD 4: ESTRUCTURAS UNIDAD 5: MECANISMOS UNIDAD 6: ELECTRICIDAD PROYECTO: <ul style="list-style-type: none"> • Planos y construcción de una estructura 	8/1 al 26/1 26/2 al 23/3 29/1 al 23/2 Al final del trimestre y comienzo del tercero
TERCER TRIMESTRE	UNIDAD 7: SOFTWARE Y HARDWARE UNIDAD 8: PROCESADOR DE TEXTOS UNIDAD 9: CREACIÓN DE PRESENTACIONES UNIDAD 10: PPROGRAMACIÓN CON SCRATCH PROYECTOS: <ul style="list-style-type: none"> • Realización de un objeto eléctrico-mecánico sencillo: coche eléctrico, farola con sensor de oscuridad, vivienda inteligente, semáforos peatones y coches, etc. • Prácticas en aula de informática/taller tecnología 	2/4 al 20/4 23/4 al 18/5 23/4 al 18/5 21/5 al 22/6 A lo largo de todo el trimestre

Los proyectos se llevarán a cabo siempre que el ritmo de la clase lo permita y también el desarrollo de las unidades didácticas. Se intentarán llevar a cabo al terminar el segundo trimestre y comienzo del tercero.

NOTA: Debido a la situación sanitaria que estamos viviendo actualmente con el COVID, la parte de taller se intentará llevar a cabo en clase, modificando dichas tareas para adaptarlas a la nueva situación. Por tanto, en este caso seremos flexibles, al igual que en el uso de los ordenadores y demás aparatos electrónicos.

EN CASO DE CONFINAMIENTO DOMICILIARIO, LOS CRITERIOS DE CALIFICACIÓN SON:

1. Pruebas escritas, orales o prácticas relacionadas con la unidad: 45%
2. Planes de trabajo de la unidad 40%, sabiendo que el desglose de ese porcentaje es el que sigue:
 - a. Puntualidad en la entrega de trabajos 5%
 - b. Orden, presentación, trabajos completos: 5%
 - c. Profundidad a la hora de exponer los contenidos tratados: 30%
3. Asistencia a clases online, participación activa en las mismas y buena actitud: 15%

El alumno deberá superar la parte correspondiente a pruebas escritas, orales o prácticas con un 22,5%, correspondientes a un 5, para poder sumar los restantes puntos que se han detallado anteriormente.